

Bildungsurlaub: Design Thinking - Kreative Lösungen entwickeln

Zielgruppe:

Für Menschen aus allen Berufsfeldern, die sich weiterbilden möchten.

Lerninhalte und Lernziele:

Möchtest du Veränderungsprozesse anstoßen? Möchtest du deine Zielgruppen effektiver erreichen? Brauchst Du neue Ideen für Projekte?

Du lernst die agile und kreative Methode Design Thinking drei Tage in der Praxis anhand eines Musterbeispiels kennen. Kreatives Arbeiten, Perspektivwechsel, Empathie, Intuition und „Learning by doing“ spielen in dem Prozess eine große Rolle. Der Fokus liegt auf der praktischen Umsetzung, um die Methode nicht nur kennenzulernen, sondern aktiv zu erleben – und dabei Impulse für den möglichen Transfer in eigene Arbeitskontexte zu gewinnen.

Um in einer sich rasant verändernden Welt bestehen zu können, sollten Organisationen und Mitarbeitende die Lösung von Fragestellungen oder Problemstellungen nicht dem Zufall überlassen. Design Thinking hilft sehr kreativ und strukturiert überraschende Ideen und Lösungen für Problemstellungen zu entwickeln.

Der Prozess ist zudem geprägt von Kommunikation auf Augenhöhe, empathischer Beobachtung und kreativer Teamarbeit.

Dieses Seminar ist richtig für Dich, wenn

- ...Du Veränderungsprozesse anstoßen und für zukünftige Herausforderungen flexibler aufgestellt sein möchtest
- ...Du ausprobieren willst - out of the box - zu denken und auf der Suche nach neuen Ideen und kreativen Methoden bist
- ...Du eine praktische, agile Methode für den Beruf kennen lernen und in der Praxis erleben möchtest
- ...Du Teams in der Zusammenarbeit stärken und agil führen willst
- ...Du Deine Zielgruppen effektiver erreichen möchtest
- ...Du innovativ, dynamisch und kooperativ im Team arbeiten möchtest
- ...Du als Coach, Moderatorin oder Mediatorin Kund:innen mit der Methode begleiten willst

Menschen sind von der Methode Design Thinking so begeistert, ...

- ...weil Lösungen von Menschen für Menschen entstehen
- ...weil Du lernst, die Perspektive zu wechseln
- ...weil es schnell, kreativ und beteiligungsorientiert ist
- ...weil es Spaß macht & erfolgreich ist

Das Seminar zeichnet sich aus durch durchgängig interaktive Praxisphasen in Kleingruppen. Die Referentin führt Dich durch einen Design-Thinking-Prozess und erläutert den Ablauf, die Methoden und das MindSet. Am letzten Tag wird das Anwenden der Methode für eigene Fälle aus der Praxis geübt.

Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich. Freu Dich auf spannende und abwechslungsreiche Seminartage.

Kursleiter:in:

Katrin Liebert: Moderatorin für Zukunfts- und Innovationsprozesse, Systemische und agile Coach, New Work Coach, Mediatorin und Organisationsberaterin, Team- und Führungskräfte trainings für Teamentwicklung, Kommunikation, Resilienz und New Work

Die Bildungsveranstaltung ist in NRW nach §9 des Gesetzes zur Freistellung von Arbeitnehmer:innen zum Zwecke der beruflichen und politischen Weiterbildung -Arbeitnehmerweiterbildungsgesetz (AWbG)- anerkannt.

Konzept:
Design Thinking - Kreative Lösungen entwickeln

Termin + Unterrichtsstunden: 13. – 15.04. 2026, 24 Ustd.

Zeiten: Mo – Mi 9:30 – 17:00 Uhr

MONTAG:

Tag 1: Bestandsaufnahme, Problemraum

09:30 – 11:00 Uhr Begrüßung, Vorstellungsrunde der Teilnehmer:innen, Einführung in das Thema, Impuls

11:00 – 11:15 Uhr Pause

11:15 – 11:45 Uhr Bestandsaufnahme zu einem Muster-Thema

11:45 – 12:35 Uhr Persona Teil 1 und User Journey

12:35 – 13:35 Uhr Mittagspause

13:35 – 14:20 Uhr Persona Teil 2: Interview und Empathie Map

14:20 – 14:35 Uhr Pause

14:35 – 16:30 Uhr Point of View und Vorstellen Persona Ergebnisse Plenum

16:30 – 17:00 Uhr Tagesabschluss: Journaling, Lerntagebuch, Feedback und Fragen

DIENSTAG

Tag 2: Problem- und Ideenraum

09:30 – 10:00 Uhr Vorstellung des Tagesablaufs, Fragen

10:00 – 10:30 Uhr Point of View, Persona Ergebnisse

10:30 – 11:30 Uhr Interviews life 2 Runde

11:30 – 11:45 Uhr Pause

11:45 – 12:00 Uhr Interviews Feedback Plenum

12:00 – 12:30 Uhr Kopfstand Vision Persona

12:30 – 13:30 Uhr Mittagspause

13:30 – 14:30 Uhr Visionsentwicklung

14:30 – 14:45 Uhr Pause

14:45 – 15:30 Uhr Ideenrunde 1

15:30 – 16:00 Uhr Ideenrunde 2

15:30 – 16:00 Uhr How-Wow-Now-Matrix

16:30 – 17:00 Uhr Tagesabschluss: Journaling, Lerntagebuch, Feedback und Fragen

MITTWOCH

Tag 3 – Prototyping

09:30 – 10:00 Uhr Vorstellung des Tagesablaufs, Fragen

10:00 – 11:00 Uhr Impuls und Start ins Prototyping

11:00 – 11:15 Uhr Pause

11:15 – 12:30 Uhr Feedbackschleife je 2 Gruppen

12:30 – 13:30 Uhr Mittagspause

13:30 – 14:30 Uhr Prototyping 2 Runde

14:30 – 14:45 Uhr Pause

14:45 – 15:15 Uhr Präsentation im Plenum

15:15 – 16:30 Uhr Austausch- und Fragerunde zu der Umsetzung von Design Thinking in der Praxis

16:30 – 17:00 Uhr Tagesabschluss: Journaling, Lerntagebuch, Feedback